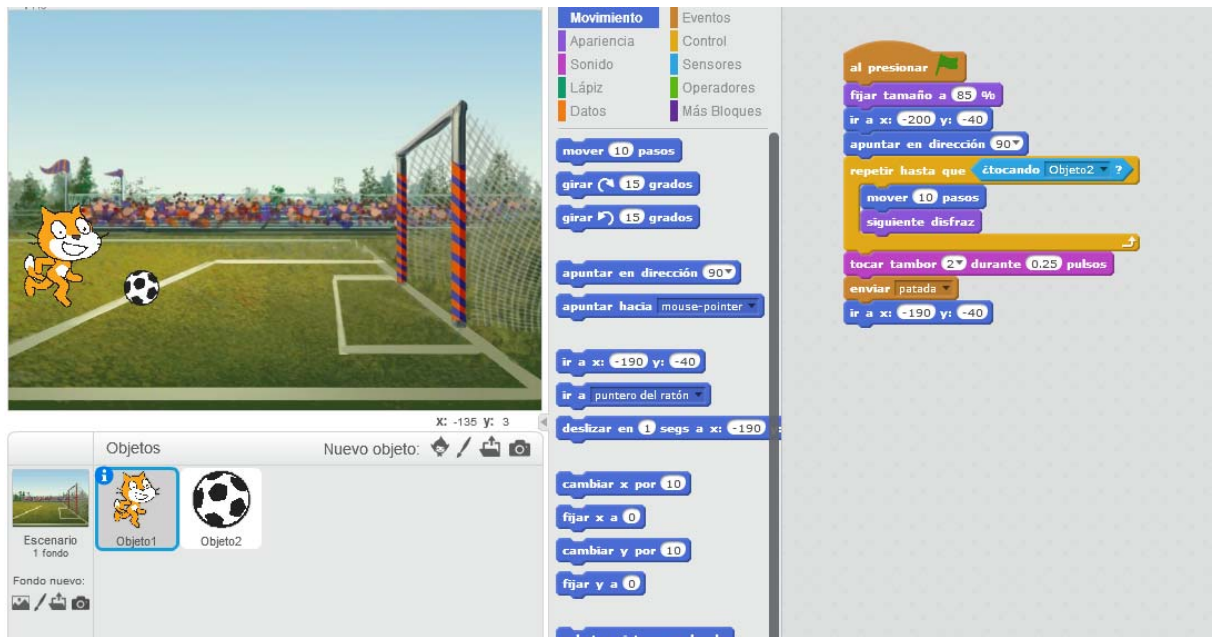


# ROBÓTICA 2º ESO

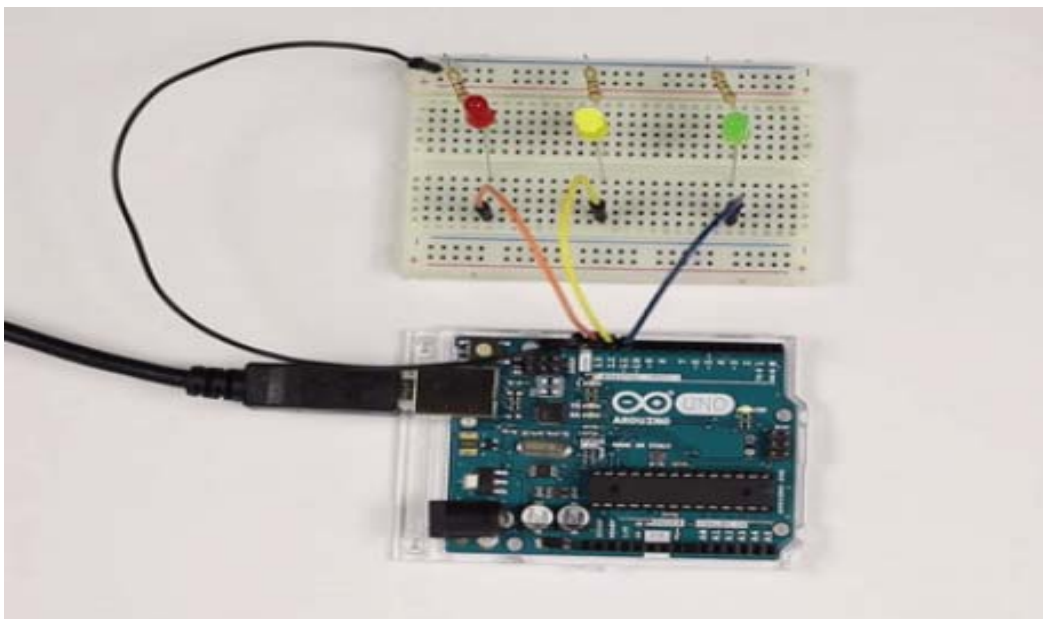
Los contenidos se agrupan en 3 bloques:

1. **Introducción a la programación.** Se utilizará software gráfico de programación para el desarrollo de programas que se encargarán del funcionamiento de un determinado dispositivo.

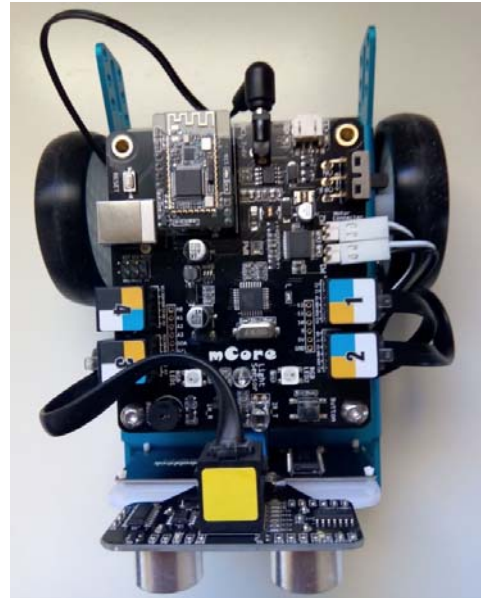
## 1.1. Programación con Scratch.



## 1.2. Programación de placas Arduino.



2. **Construcción y programación de robots.** En este bloque se abordará el diseño y construcción de un dispositivo mecánico capaz de interactuar con su entorno a través de sensores y otros elementos de control, que deberá ser programado para tal fin. Se utilizarán los robots MBOT.

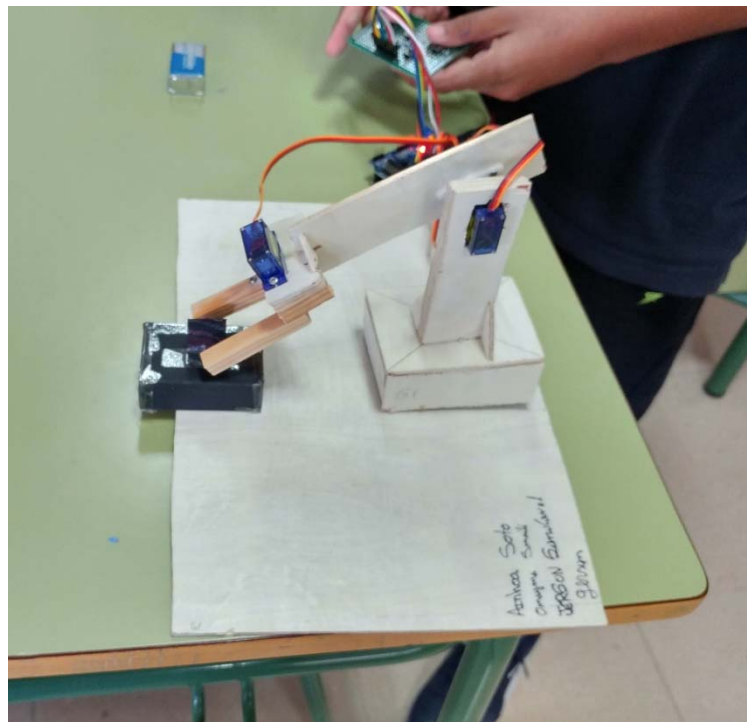


3. **Automática aplicada.** En este bloque se abordará el conocimiento básico de sistemas automáticos y domóticos y la planificación y construcción de un dispositivo automatizado.

PROYECTOS TIPO:



CASA DOMÓTICA



BRAZO ROBÓTICO



PARKING CON BARRERA, SEMÁFOROS Y FAROLA CREPUSCULAR