

BASES DEL CONCURSO: LOGOTIPO DEL PROYECTO ERASMUS + PLAYING EUROPE

El IES El Carmen de Murcia convoca un concurso para la creación y diseño de un logotipo que será la imagen del Proyecto Europeo: PLAYING EUROPE. El objetivo principal del concurso será la difusión, participación e implicación, de toda la comunidad educativa, alumnos y familias, en este proyecto del centro IES El Carmen.

Nuestro instituto es el centro coordinador del proyecto, los otros centros participantes son:

- Istituto Istruzione Superiore Orso Mario Corbino – Partinico, Palermo, Italia.
- Evangeliki Model School of Smyrna – Atenas, Grecia.
- Sint-Gummaruscollege – Lier, Bélgica

1.- **Objetivo:** La imagen del logotipo será diseñada de manera que represente el espíritu del proyecto en cuanto a internacionalización, diversidad cultural y conocimiento del patrimonio cultural europeo.

2.- **Requisitos /aspectos valorables:** su valor artístico, simbólico y promocional, su idoneidad para los fines pretendidos, teniendo presentes aspectos como su fácil y rápida lectura, el empleo de símbolos gráficos que sean comprensibles por todos, o la posibilidad de ser reproducido sin dificultad por cualquier procedimiento y en cualquier soporte. Es condición indispensable que las obras sean originales. Los diseños presentados se podrán realizar con técnica libre. Se admiten diseños realizados tanto con técnicas grafico-plásticas como digitales. En caso de ser realizado en soporte digital, el logotipo se diseñará con una calidad suficiente para ser reproducido a gran tamaño sin afectar a la calidad de la imagen.

3.- **Participantes:** podrán participar todos los alumnos del centro IES El Carmen, independientemente de su nivel o etapa educativa (ESO, Bachillerato y FP Básica). **Será obligatorio para los interesados en participar en los intercambios del programa Erasmus+,** cuyo resultado se tendrá en cuenta para la selección definitiva de participantes.

4.- **Documentación:** Los trabajos deberán presentarse en el IES El Carmen, a los tutores o en Jefatura de Estudios, con el nombre del autor y su curso.

5.- **Plazo de presentación:** Comenzará el 20 de octubre y finalizará el 30 de noviembre de 2020.

6.- **Jurado:** El jurado encargado de valorar las propuestas estará formado por dos miembros de la comisión Erasmus designada a tal efecto y dos profesores del Departamento de Artes Plásticas. Se usará la rúbrica que se indica en el anexo I.

7.- **Dotación de los premios:** el premio será una Tablet para el ganador, un altavoz inalámbrico para el segundo premio y unos auriculares inalámbricos para el tercer premio.

8.- **Propiedad intelectual:** El logotipo podrá ser utilizado por el IES El Carmen en el momento y forma que lo considere necesario, así como la documentación presentada no será devuelta.



Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea



ANEXO I

Rúbrica – Corrección del logo

Presentación (40%) (puntuación de 0 a 4)

- Muy buena presentación: 4
- Buena presentación: 3
- Presentación neutra: 2
- Mala presentación: 1
- Muy mala presentación: 0

Contenido del logo (60%) (puntuación de 0 a 6)

El logo debe contener los siguientes elementos:

- EU
 - Erasmus +
 - Proyecto (Playing Europe)
 - Países o centros participantes
-
- Si contiene todos los elementos y están muy bien integrados: 6
 - Si contiene todos los elementos, y están razonablemente integrados: 5
 - Si contiene todos los elementos, y no están bien integrados: 4
 - Si contiene tres elementos: 3
 - Si contiene dos elementos: 2
 - Si contiene un elemento: 1
 - Si no contiene ningún elemento: 0

