

IES ALJADA

2º ESO. FRANCÉS.

Los bloques de expresión oral/escrita y de comprensión oral /escrita trabajados durante el curso escolar nos ayuda a alcanzar nociones lexicales, gramaticales y culturales. La metodología activa-participativa en situaciones cotidianas en francés, siendo el alumno el protagonista de su propio aprendizaje y fomentando el compañerismo y la cooperación. Utilizar la creatividad y el juego (en situaciones de mini dramatizaciones “jeu de rôle” en las competencias orales) como modo de aprendizaje, permite estimular alumno a hacer uso de las nuevas adquisiciones y practicar las ya retenidas durante su aprendizaje del idioma en el centro educativo. Se pretende perder el miedo al ridículo en la práctica de la expresión oral con el fin de crear situaciones reales en el aula en un clima relajado, de confianza y de superación.

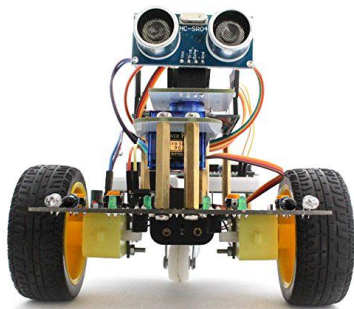


Programa de Inmersión Lingüística en francés, estancia de 4 ó 5 días en el Albergue “Bacón de Calatrava” situado a 5 km de Almagro en Ciudad Real. Este programa está diseñado específicamente para la comunidad escolar, garantizando la presencia de monitores nativos de habla francesa: llevarán un programa completo de actividades muy variadas y adaptadas al grupo: talleres de teatro, actividades deportivas (Parque Aventura “Equilibria”, orientación, senderismo, bicicleta, arco, juegos y deportes...), talleres de cocina, gymkhana en el pueblo Almagro, etc.

Salida al teatro con el fin de disfrutar de una obra teatral en francés adaptada al nivel del alumnado. (Actividad ya consolidada con éxito en nuestro centro)

Utilización de las Nuevas Tecnologías (TIC) con el fin de: descubrir el mundo de la canción y del cine francófono en el aula, y elaborar actividades manuales relacionadas con la literatura, la arquitectura y la gastronomía francesa (maquetas, portadas cómic, etc. Realizadas por los propios alumnos y adaptadas al currículo, bajo las indicaciones y supervisión del profesor de la asignatura). También una Iniciación a la lectura en francés adaptada al nivel del alumnado

2º ESO. ROBÓTICA.



En la materia de Robótica aprenderás a programar utilizando software adaptado a tu nivel de 2º de ESO, empezando por crear sencillas utilidades para llegar a diseñar entretenidos videojuegos. También montaremos un dispositivo “robot”, formado por motores, pilas y circuitos electrónicos, lo que te ayudará a entender cómo funciona la electrónica. Después, lo programaremos para conseguir que se mueva de distintas formas. También le añadiremos sensores para que pueda interactuar con su entorno.